

**Март 2021г.**

### **Что изучают дошколята в компьютерном кружке «Умничка»**

Занятия с помощью компьютерной творческой среды ПервоЛого представляют собой увлекательную игру, которая обучает ребят работать с графикой, текстовым редактором, элементарной мультипликацией. Программа представляет собой компьютерный альбом, в котором, в отличие от бумажного, ребенок может не только рисовать, писать, но и создавать мультфильмы и другие проекты на любые темы.

Участники кружка получают возможность создавать достаточно сложные проекты, даже еще не умея читать и считать. На кружке «Умничка» программа ПервоЛого позволяет в полном объеме реализовать применение современных информационных и коммуникационных технологий, не только первоначально знакомить с компьютером, но и развивать память, логическое мышление, познавательные интересы детей. На занятиях кружка дети учатся первоначальным навыкам алгоритмизации и программирования. У дошкольников развиваются первоначальные навыки проектно-творческой деятельности, формируются навыки сотрудничества и умения работать в команде; воспитываются активность и самостоятельность детей в процессе решения творческих задач.

На протяжении нескольких занятий дети с интересом выполняли творческие задания по теме «Создание праздничных открыток с движущимися элементами», «Рисующий робот», «Русское декоративно-прикладное искусство». С помощью знакомой для детей темы «Город», ребята освоили алгоритм в виде словесной инструкции, использовали последовательно запрограммированные команды, закрепляли освоенные функции: покажись, нарисуй, иди, жди и другие. Ребята создавали интерактивные альбомы, не похожие друг на друга, реализовали собственные замыслы. Пригодились знания детей о движении с использованием светофора.

Презентация собственного проекта вызывает особенный интерес у детей. Ведь на страницах интерактивного альбома оживают разные объекты. А сверстники делятся своими достижениями и испытывают особый интерес к дальнейшим успехам в программировании новых проектов.











