

Декабрь 2018г.

Умные игры с Лого

Играя в умные логические игры, дошколята осваивают язык программирования Лого. Разгадывать зашифрованное послание, находить нужный код, сменить пароль или закодировать нужную важную информацию вместе с мультгероем всегда интересно. В очередных проектах ребята проявляют творческие и интеллектуальные способности.



Участники кружка «Умничка» знакомятся с использованием инструментов программы ПервоЛого (форма, команды, мультимедиа, оглавление интерактивного альбома, текст), озвучивают и сохраняют запись своего голоса в медиа файле, учатся программировать робота-черепашку для выполнения алгоритмов в заданиях: «Робот-рисовальщик», «Увеличься-уменьшись», «Движения по прямой в разных направлениях», определяют ошибки в расположении последовательности шагов, «ремонтируют» программу.

А с помощью компьютерной программы LiveWebCam у ребят получаются серии снимков, сохраняются ими для обработки анимированных «юзерпиков» (это небольшая картинка у имени пользователя), а также используются в проектах ПервоЛого.



В результате реализации творческих проектов дошколята дарят малышам книжки-раскраски собственного изготовления, воплощают замысел в новогодних поздравительных открытках и календариках. Немного усилий, стараний и подарки будут готовы. Играть в умные игры вместе с друзьями интересно и полезно.



