

Февраль 2020г.

Мозаика творческих работ участников компьютерного кружка «Умничка»

Широкие возможности для развития детей открываются при работе в творческой интерактивной среде с использованием компьютера. Одной из важных особенностей в освоении основ программирования участниками компьютерного кружка является то, что эта среда открытая, значит каждый ребёнок использует компьютер как инструмент для реализации собственных идей и замыслов. Всё это создаёт большую свободу выбора для маленького автора. Существенным бонусом является использование в работе с дошкольниками метода проекта.



Как и положено в мозаике, эти проекты имеют индивидуальную, неповторимую черту. Некоторые из них реализуются ребятами длительное время, другие достаточно быстро создаются за одно занятие, пока есть интерес и не закончен проект. Дети увлечены заданиями; выполняют их и стремятся достичь содержательной цели; радуются, когда получается; демонстрируют другим участникам продукт своей деятельности; радуют других участников.

Изучив команды управления объектами экрана, инструменты создания проектов, дети приступают к реализации тем: «Лабиринты», «Гонки», «Сказочные задачки». В разных направлениях окружающего мира предстали перед участниками интерактивные альбомы, созданные на выбор детьми по темам: «Куклы», «Собачки», «Совы», «Здания мира», «Авиация». Дети создавали необычный задачник, придумывали задачи с движущимися персонажами, которых сами и создавали в графическом редакторе из новых форм.

Детские работы в ЛОГО показывают детально разнообразный мир фантазии и творчества, богатый мир идей и новых открытий.











