

## **Июнь 2020г.**

Предлагаю вашему вниманию подборку игр на воде для детей дошкольного возраста, ведь сейчас лето, а это возможность провести много времени у водоема.

**1. Кто быстрее.** Эта игра нацелена на то, чтобы научить ребенка быстро и решительно входить в воду. Нарисуйте палочкой, камешком, ракушкой либо пальцем черту на расстоянии 3 метров от воды. Все участники игры должны выстроиться в одну шеренгу за чертой, лицом к воде. Кто-то один дает сигнал, а все остальные забегают в воду и бегут до заранее оговоренного места, а затем возвращаются назад. Побеждает тот игрок, кто быстрее вернется.

**2. Игра на воде «Поиски сокровищ».** Эта игра нацелена на то, чтобы научить детей нырять. Взрослый бросает в воду какую-то яркую цветную вещицу, а дети должны ее найти. Кто первый обнаружит сокровище, тот и победил.

**3. Морской бой.** Главная задача этой игры научить детей не бояться воды. Малыши делятся на две группы и выстраиваются друг напротив друга. По команде игроки начинают брызгать на противника водой, стараясь оттеснить его на берег.

**4. Игра на воде «Зеркало».** Дети заходят в воду, один из малышей назначается ведущим. Он показывает несложные движения, а все остальные должны их повторить. Это могут быть прыжки на месте, хлопки в ладоши и т. п. Побеждает тот, кто без ошибок повторил движения. Этот игрок и становится следующим ведущим.

**5. «Карлики – великаны».** Дети заходят в воду по пояс. Выбирается ведущий, который подает сигналы. По сигналу «Карлики!» все игроки должны присесть в воде, по сигналу «Великаны!» — подпрыгнуть вверх. Если малыш перепутал, выбывает из игры.

**6. Еще один вариант игры «Поиски сокровищ».** Ведущий должен бросить на дно несколько предметов. Побеждает тот, кто соберет больше всех сокровищ.

**7. Игра на воде «Пончики».** Для нее понадобятся всем детям круги. Малыши, которые участвуют в игре, должны сесть в круги и доплыть до определенного места. Побеждает тот «пончик», который быстрее всех справился с заданием.

**8. Игра в воде «Акула».** Дети должны войти в воду и выстроиться в ряд – это рыбки. Один карапуз назначается «акулой», он находится в центре,

напротив. Задача рыбок проплыть мимо акулы, и не задеть ее, кто заденет, либо «акула» поймает его, сам становится «акулой».

**9. Игра в воде «Угадай, кто это».** Перед игрой ребенок должен подготовиться. Покажите ему, какие животные либо рыбы обитают вблизи водоемов, живут в них, как они передвигаются, чем питаются, чем отличаются. А в игре малыш должен показать Вам кого-то, а Ваша задача отгадать. Например, малыш может показать цаплю, которая ходит по воде, высоко поднимая ноги, и стоит на одной ноге, либо крокодила, дельфина, акулу...

**10. Игра в воде «Лягушки».** Дети заходят в воду по колени. А на берегу рисуется черта. Малыши должны по сигналу, прыгая, как лягушки, быстрее добраться до черты. Но прыгать нужно следующим образом: присесть, а подпрыгнув, выпрямить ноги. Приземлиться на ноги и руки одновременно. Такой прыжок должен повториться несколько раз.

**11. Игра на воде «Звездочка».** Малыши делают глубокий вдох, задерживают дыхание и ложатся на воду, либо лицом вверх, либо вниз. Так продержаться нужно, досчитав до 5.

**12. Игры на воде с мячом.** Для них понадобятся двое и более участников. Дети могут просто перебрасывать мяч друг другу, а могут этим не ограничиваться. Пусть играют в салки, пускают мяч на скорость по воде, плавают с ним, держа в одной руке, либо двух...

**13. Кто выше подпрыгнет.** Здесь главная задача подпрыгнуть, как можно выше, оттолкнувшись ногами от дна.

**14. Рыцарский турнир.** Нужно разделить на две команды, попарно, чтобы из каждой команды получилась пара: «конь» и «всадник». «Всадник» сидит на плечах у «коня». По сигналу команды начинают бороться. Задача «всадника» — сбросить противника в воду с «коня». Сброшенный «всадник» выбывает из игры вместе с «конем».

**15. Собачки.** Минимальное количество игроков должно быть 4. Игра играется на обширной отмели. Она напоминает салочки. Выбирается водящий, который старается осалить кого-то из игроков. Можно уплыть, убежать, нырять, но запрещено перемещаться в места, где глубина больше, чем по шею.

**16. Игра на воде «Рыба в сети».** Нужно выбрать двух ведущих. Игроки заходят в воду по пояс и расплываются в разные стороны, но недалеко. По сигналу, ведущие, держась за руки, начинают «ловить рыбку», пытаясь поймать кого-то из игроков. Пойманный игрок присоединяется к ведущим,

размер сети увеличивается на 1 участника. Игра заканчивается тогда, когда вся «рыба» будет поймана.

**17. Попади в круг.** Ведущий кидает в воду надувной круг. Дети стоят на берегу, они должны по очереди бросить мяч, стараясь попасть в круг. Побеждает тот игрок, который больше раз попал в круг.

**18. Парное плавание.** Дети делятся по парам. Их задача преодолеть определенный участок следующим образом: один игрок плышет на груди, работая руками, другой, держась за его ноги, плышет с помощью одних ног. Какая пара быстрее доберется до финиша, та и победила.

**19. Наперегонки.** Нужно пробежать определенную дистанцию по воде, где глубина по колени, высоко поднимая ноги.

**20. Наперегонки задом наперед.** Это тоже соревнование, кто быстрее, только бежать нужно спиной вперед. Глубина должна быть по колени и четко определена дистанция.

Такие **подвижные игры на воде** подарят Вам и Вашим детям хорошее настроение. А если ребенок боится воды, помогут ему с ней «подружиться».

Подготовила инструктор по плаванию: Никуткина Елена Георгиевна